

U-13サッカーリーグ2020関西 ヤマトタケルリーグ1・2部 要項

大会名	U-13サッカーリーグ2020関西 ヤマトタケルリーグ
主催	公益財団法人 日本サッカー協会、(一社)関西サッカー協会
主管	(一社)大阪府サッカー協会 (一社)兵庫県サッカー協会 (一社)京都府サッカー協会 (公社)滋賀県サッカー協会 (一社)奈良県サッカー協会 (一社)和歌山県サッカー協会
協賛	株式会社ミカサ
開催時期	・2020年4月29日(祝水)～12月13日(日)
会場	・関西各府県会場
出場チーム 決定方法	・2020年度のリーグ編成は、以下の通りとする。 ・2019年度リーグ結果による。【1部】1～8位【2部】9～13位 ・2019年度昇格決定戦結果による 【1部】 ①ガンバ大阪門真 ②セレッソ大阪 ③セレッソ大阪西 ④ヴィッセル神戸伊丹 ⑤奈良YMCA ⑥ヴィッセル神戸 ⑦RIP ACE SC ⑧ガンバ大阪 【2部】 ⑨千里丘FC ⑩サルパFC ⑪セレッソ大阪和歌山 ⑫京都サンガF.C. ⑬伊丹FC ⑭ディアブロッサ高田FC ⑮大阪市ジュネッスFC ⑯FC PASENO ITAMI
大会エントリー	・ <u>2020年2月17日(月) 必着</u> ・下記アドレスにメールの上、エントリーを行う。 ・メールアドレス：2020yamatake.entry@gmail.com
メール内容	件名：『U-13サッカーリーグ2020関西 ヤマトタケルリーグ1・2部エントリー』 下記項目を本文へご記入下さい。 チーム名： 代表者氏名： 連絡者氏名： 住所： 連絡先電話番号： 連絡先携帯電話番号： E-mailアドレス(携帯不可)：
参加費	・参加費振込み期日に指定された口座へ振り込んだものを大会費用として運用する。 ・期限内に振込みがなかった場合、いかなる理由でも大会への参加を認めない。 ・参加費振込み期日： <u>2020年2月17日(月)</u> 参加費：63,000円 ・参加費の振込み先：●ゆうちょ銀行 ●口座記号番号00990-0-169460 ●加入者名：関西サッカー協会 ※通信欄に依頼人住所、氏名、電話番号、振込科目「2020関西 ヤマトタケルリーグ参加費」 団体名「チーム名」をご記入下さい。
提出書類	・登録用紙(書式1号)の色つき箇所に必要な事項を入力し、下記アドレスに送信する。 ・メールアドレス：2020yamatake.entry@gmail.com ・期日： <u>2020年2月17日(月)</u>
代表者会議	・2020年3月9日(月) ----- ・大会にエントリーするチームは3月9日(月)のリーグ代表者会議出席を義務付ける。 ・U-13サッカーリーグ2020関西 ヤマトタケルリーグ代表者会議(チーム1名) 代表者会議 時間：17:30～18:30 懇親会：19:00～20:30 会場：一般社団法人 関西サッカー協会 会議室

U-13サッカーリーグ2020関西 ヤマトタケルリーグ1・2部 要項

競技規則	<ul style="list-style-type: none"> 最新の（公財）日本サッカー協会制定の「競技規則」による。
参加資格	<ul style="list-style-type: none"> （公財）日本サッカー協会に第3種加盟登録チームの選手で、2重活動選手は認められない。 参加チームのメンバーは11名以上の選手で構成され、その内中学校年齢層の選手数は8名以上とする。 2007年（H19）1月1日から 2009年（H21）4月1日までの出生者
4種登録選手 出場について	<ul style="list-style-type: none"> 6年生に限り認める（クラブ申請完了必須） 試合へのエントリーは最大5名とする。
女子選手の 出場について	<ul style="list-style-type: none"> 認める
複数チームの参 加について	<ul style="list-style-type: none"> 2ndチームは府県リーグの予選を経て、1stチーム所属の直下のリーグまで参入することができる。 1stチームが上位リーグから降格した場合、2ndチーム以下は自動的に下位にリーグに降格する。
合同チームの参 加について	<ul style="list-style-type: none"> 原則として本リーグへの昇格に関し、合同チームは府県リーグの順位に関わらず、昇格はしないものとする。
2ndチーム 登録選手出場に ついて	<ul style="list-style-type: none"> 2ndチームの試合へのエントリーについては、ヤマトタケルリーグの1stチームにおいて、出場時間上位15名を除く選手とする。 ヤマトタケルリーグでの出場時間管理は、事務局より事前に配信する「自動計算シート」へ各チームで出場時間を を入力する。 それを事前に事務局へ提出し、試合当日、各チームはメンバー表・電子選手票とともに提出をする。 2ndチームエントリーについて上記の規定に違反したチームに対しては、関西3種委員会にて懲罰を決定する。
ボ ー ル	<ul style="list-style-type: none"> 株式会社ミカサ 5号、検定球（MC55-WBK）を使用する。 両チームより持ち寄り主審が決定する。 万一紛失、破損等の場合はチームにて購入する事。
ユニフォーム	<ul style="list-style-type: none"> ユニフォームは正・副(GKを含む)の2色を必ず用意しなければならない。 GKユニフォームは、FPとは明確に違う色を用いるものとする。またその際には、FPの2色と重ならないようにしなければならない。 ユニフォームはカラー・デザイン・マーク等も必ず一致させる。 尚、使用するユニフォームの最終決定は試合開始60分前を目安に主審が行う。 詳細は、（公財）日本サッカー協会「ユニフォーム規定」に則する。
競技時間	<ul style="list-style-type: none"> 60分(30-10-30)とする。 主審は上記試合時間の他、アディショナルタイムも適宜採用しなければならない。
競技方法	<ul style="list-style-type: none"> 1、2部各リーグ 1ブロック8チームによる2回戦総当たりによる、リーグ戦を行う。 リーグ戦の勝点は、勝ち=3点 引き分け=1点 負け=0点 順位の決定は、勝点・ゴールディファレンス・総得点・対戦結果(勝敗/ゴールディファレンス/総得点)・抽選の順とする。
ピッチサイズ	<ul style="list-style-type: none"> 第1節～第7節 90m×60m（目安） ・第8節～第14節 フルピッチ
選手交代	<ul style="list-style-type: none"> リザーブは9名まで登録可能で9名まで交代を認める。 後半の交代は3回までとする。 （「ハーフタイム」「飲水タイム」「クーリングブレイク」「中止→再試合」時の交代は回数には含まない） 再交代は認めない 選手交代用紙は使用しない
懲 罰	<ul style="list-style-type: none"> リーグ期間中、警告の累積が3回になった選手は、次の1試合は出場停止。 試合中に退場を命じられた選手は、最低次の1試合は出場停止となる。 その後の処置については全て2020関西U-13ヤマトタケルリーグ規律・フェアプレー委員会にて決定する。

U-13サッカーリーグ2020関西 ヤマトタケルリーグ1・2部 要項

<p>表彰</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・1部リーグ優勝チームには、優勝カップを授与する。 ・1部リーグ優勝、準優勝、3位に記念のメダルおよびチームへ賞状を授与する。 ・本リーグにおいて、フェアプレーの精神の育成・向上のために、選考基準に従いチーム単位でフェアプレー賞を選考する ・2部リーグ優勝チームには賞状を授与する。
<p>その他</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・本リーグは参加チーム中心にヤマトタケルリーグ実行委員会を設置し運営する。 ・本リーグはリーグ運営費により運営される。またその他にかかる費用はリーグ内にて協議する事とする。 ・U-13サッカーリーグ2020関西ヤマトタケルリーグの試合結果(順位)は、U-13サッカーリーグ2021関西ヤマトタケルリーグ 及び、各府県リーグへと反映される事とする。 ・[2部リーグへ自動降格] 1部リーグ下位(7位、8位) 2チームとする。 ・[1部リーグへ自動昇格] 2部リーグ上位(1位、2位) 2チーム(2ndチームを除く)とする。 ・[各府県リーグへ自動降格] 2部リーグ下位(6位、7位、8位) 3チームはとする。なお1部リーグより1stチームの降格により2ndが降格する場合は、その2ndチームを含んだ下位3チームが各府県リーグへ自動降格とする。 ・[2部リーグへ昇格] 府県リーグから昇格決定戦で勝ち残った3チームが2部リーグへ昇格する。

U-13サッカーリーグ2020関西 ヤマトタケルリーグ1・2部 要項

会場責任の 役 割	<ul style="list-style-type: none"> ・主審・副審が居ない場合の対応。 ・会場設営、ピッチライン、本部、チームベンチ・テクニカルエリア、ゴール、コーナーフラッグ、副審フラッグ、エアポンプ、WBGT計の用意。 ・重要事項（退場など）が発生した場合、試合結果とともに速やかにメールにて報告する。
試合責任の 役 割	<ul style="list-style-type: none"> ・試合責任者は参加チームより割り当てる。 ・【試合記録報告書】の準備・記入・作成。 ・【メンバー表】と【電子選手証】との照合を行う。（試合出場選手の登録の確認、3月中は新年度更新電子選手証可）各チームの登録選手は原則として「KICK OFF」から出力した電子選手証(写真が登録されたもの、一覧表でも可)を持参すること。ただし、電子選手証(写真が登録されたもの)がスマートフォン等の画面で確認できる場合は出場を認めるものとする。※電子選手証とは、JFAのWEBシステム「KICKOFF」から出力した選手証を印刷したもの、また スマートフォンやPC等の画面に表示したものを示す。 ・メンバー表、審判証、選手交代時の確認。 ・問題が発生した場合の報告義務。 ・試合中であれば、主審への確に助言する。 ・試合後、主審から詳細を聞き【試合記録報告書】に内容を記入し、報告する。 主審が居ない場合は試合責任者が【試合記録報告書】に内容を記入し、報告する。 ・重要事項が発生した場合、【試合記録報告書】に詳細を記入し会場責任者へ渡す。 ・【申し送り事項】に記入し、各チームスタッフへ返却する。 ・試合結果を試合終了後、速やかに試合結果報告サイトにて報告する。
日没や落雷時 の再試合 について	<ul style="list-style-type: none"> ・不可抗力による試合の中断および中止の判断は、主審・会場責任者・当該チーム監督とで協議し決定する。 以後の処置は、後日、試合が中断及び中止となった時点から、試合を再開する。
試合の成立	<ul style="list-style-type: none"> ・試合開始時に11名未満の場合は棄権とみなす。 ・棄権が生じた際の試合スコアは0-5とするが、これにより得失点などで順位に影響を及ぼす場合、棄権チームとのスコアは全て削除する。
選手エントリー	<ul style="list-style-type: none"> ・試合開始60分前までに本部へ【メンバー表】3部と【申し送り事項】を提出する。 ・試合毎の登録は20名までとし、先発には○印、リザーブは△印をつける。 ・選手エントリーについては毎節ごとにメンバー表に選手を記入するので、毎節、選手証を持参し提出する。 選手証の提示に関しては、基本はWeb画面より一括印刷で打ち出したものを準備し、確認を行う。 但し、不測の際には【Web登録サイト】での画面確認を認める。 ・4種登録選手の選手エントリーおよび同時出場は、リーグ期間を通じ最大5名とする。
審 判	<ul style="list-style-type: none"> ・主審のみ協会派遣とし、副審は各チーム帯同審判とする。 ・審判員の不慮の事故により、試合続行が不可能な場合は、本部責任者・会場責任者と協議の上対応し、必ず試合は成立させる。
試合報告 審判報告	<ul style="list-style-type: none"> ・試合責任者は試合終了後、試合責任者報告書を記入し、会場責任者に提出。 ・退場等重要事項が発生した場合は、担当主審が審判報告書を会場責任者へ報告。
試合結果 報告宛先	<p>■試合結果報告サイトURL</p> <ul style="list-style-type: none"> ・試合終了後、会場責任者が速やかに報告
会場責任者 報告について	<ul style="list-style-type: none"> ・会場責任者報告書については、重要事項（退場など）が発生した時のみ、メールにて報告をする。 <p>■メールアドレス</p> <p style="text-align: center;">2020yamatake.entry@gmail.com</p>

U-13サッカーリーグ2020関西 ヤマトタケルリーグ1・2部 要項

その他	<ul style="list-style-type: none">・負傷者については各チームにて対応する事とし、主催者及び主管者は一切の責任を負わない。・大会参加チームは必ずスポーツ傷害保険に加入している事。・チームベンチはプログラム対戦表の左側チームをホーム扱いとし、ピッチに向かって 左側とする。・チームベンチにはメンバー表に記入された指導者・登録選手のみとし、保護者等のベンチ入りは一切認めない。・チーム事情で大会に支障(当日棄権など)が生じた場合は、大会の規律・フェアプレー委員会にて後の処理を決定する。・やむを得ず棄権するチームは速やかにU-13サッカーリーグ関西ヤマトタケルリーグ実行委員会まで連絡する。・保護者等の応援位置や駐車箇所については会場責任者の指示に必ず従う事。・尚、大会レギュレーションは2020年度のみ採用とし、適宜改訂・改善を検討していくものとする。
-----	--